



DUNGEON LOGIC

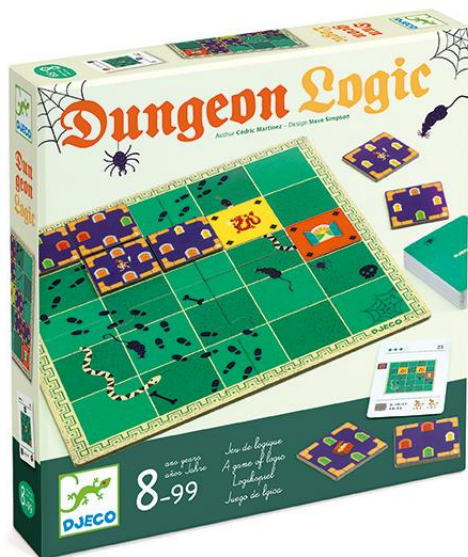
DJ08570



8+



1



Auteur : Cédric Martinez
Illustrateur : Steve Simpson

JEU DE LOGIQUE

BUT DU JEU : à l'aide de cartes imposées, construire un chemin pour atteindre la sortie du donjon.

COMMENT JOUER ?

Ce jeu est composé de 40 cartes « défi ». Chaque carte indique les positions d'entrée, de sortie et les tuiles « portes » à utiliser. Pour relier l'entrée à la sortie, il faut créer un chemin avec les tuiles « portes » en respectant le principe des dominos : pour passer d'une tuile à l'autre, les 2 portes côte-à-côte doivent être de la même couleur. Réflexion et logique sont nécessaires pour venir à bout de ces défis !

+++ Quatre niveaux croissants de difficulté pour progresser à son rythme !

Author: Cédric Martinez
Illustrator: Steve Simpson

A GAME OF LOGIC

OBJECT: using the cards you're given, make a path to reach the exit from the dungeon.

HOW TO PLAY?

This game consists of 40 "challenge" cards. Each card shows the entry and exit positions and the "door" tiles to be used. To connect the entrance to the exit, you have to make a path with the "door" tiles, using them like dominoes: to go from one tile to another, the two doors next to each other must be of the same colour. Reflection and logic are needed to solve these challenges!

+++ Four increasing levels of difficulty.

