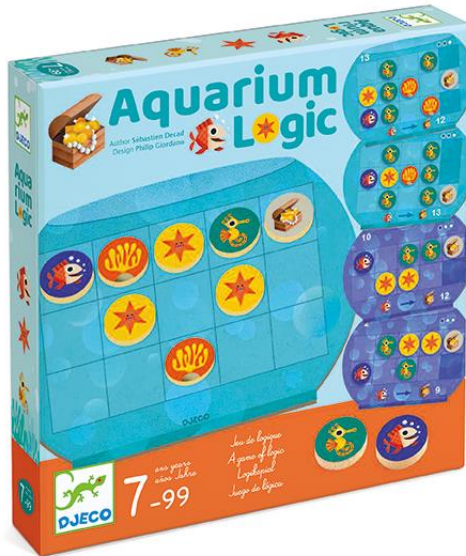




# AQUARIUM LOGIC

DJ08574



**Auteur : Sébastien Decad**  
**Illustrateur : Philip Giordano**

## JEU DE LOGIQUE

**BUT DU JEU :** aider le poisson à se frayer un chemin dans l'aquarium pour accéder au trésor.

## COMMENT JOUER ?

Ce jeu est composé de 30 défis à relever. Sur le principe d'un jeu de taquin, il faut déplacer les étoiles de mer et les hippocampes afin de laisser passer le poisson et permettre à celui-ci d'atteindre le trésor. Il faut toutefois respecter le nombre de déplacements imposé par le défi et les possibilités de mouvement de chaque espèce ! Réflexion et logique sont nécessaires pour venir à bout de ces défis !

**+++ Trois niveaux croissants de difficulté.**

**Author: Sébastien Decad**  
**Illustrator: Philip Giordano**

## A GAME OF LOGIC

**OBJECT:** to help the fish make its way through the aquarium to get to the treasure.

## HOW TO PLAY?

This game consists of 30 challenges. Based on the principle of a sliding puzzle, you have to move the starfish and the seahorses to let the fish get past and enable it to reach the treasure. However, you must abide by the number of moves specified by the challenge and the movement options of each species! Reflection and logic are needed to solve these challenges!

**+++ Three increasing levels of difficulty.**

